**前端面试题总结HTML+CSS部分**

**1.对WEB标准以及W3C的理解与认识**

　　标签闭合、标签小写、不乱嵌套、提高搜索机器人搜索几率、使用外链css和js脚本、结构行为表现的分离、文件下载与页面速度更快、内容能被更多的用户所访问、内容能被更广泛的设备所访问、更少的代码和组件，容易维护、改版方便，不需要变动页面内容、提供打印版本而不需要复制内容、提高网站易用性;

**2.xhtml和html有什么区别**

　　HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言

　　最主要的不同：

　　XHTML 元素必须被正确地嵌套。

　　XHTML 元素必须被关闭。

　　标签名必须用小写字母。

　　XHTML 文档必须拥有根元素。

**3.Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?**

　　用于声明文档使用那种规范(html/Xhtml)一般为 严格 过度 基于框架的html文档

　　加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5 拥有IE5.5的bug

**4.行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?**

　　块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

　　行内元素: a b br i span input select

　　Css盒模型:内容，border ,margin，padding

**5.CSS引入的方式有哪些? link和@import的区别是?**

　　内联 内嵌 外链 导入

　　区别 ：同时加载

　　前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

　　Link 支持使用javascript改变样式，后者不可

**6.CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和important哪个优先级高?**

　　标签选择符 类选择符 id选择符

　　继承不如指定 Id>class>标签选择

　　后者优先级高

**7.前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?**

　　结构层 Html 表示层 CSS 行为层 js

**8.css的基本语句构成是?**

　　选择器{属性1:值1;属性2:值2;……}

**9.你做的页面在哪些流览器测试过?这些浏览器的内核分别是什么?**

　　Ie(Ie内核) 火狐(Gecko) 谷歌(webkit) opear(Presto)

**10.写出几种IE6 BUG的解决方法**

　 　1.双边距BUG float引起的 使用display

　　 2.3像素问题 使用float引起的 使用dislpay:inline -3px

　 　 3.超链接hover 点击后失效 使用正确的书写顺序 link visited hover active

　 　4.Ie z-index问题 给父级添加position:relative

　 　5.Png 透明 使用js代码 改

　 　6.Min-height 最小高度 !Important 解决’

　 　7.select 在ie6下遮盖 使用iframe嵌套

　　 8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器(IE6默认的行高造成的，使用over:hidden,zoom:0.08 line-height:1px)

　 　9.ie 6 不支持!important

**11.img标签上title与alt属性的区别是什么?**

　　Alt 当图片不显示是 用文字代表。

　　Title 为该属性提供信息

**12.描述css reset的作用和用途。**

　　Reset重置浏览器的css默认属性 浏览器的品种不同，样式不同，然后重置，让他们统一

**13.解释css sprites，如何使用。**

　　Css 精灵 把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量

**14.浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么?**

　　盒子模型 渲染模式的不同

　　使用 window.top.document.compatMode 可显示为什么模式

**15.你如何对网站的文件和资源进行优化?期待的解决方案包括：**

　　文件合并

　　文件最小化/文件压缩

　　使用CDN托管

　　缓存的使用

**16.什么是语义化的HTML?**

　　直观的认识标签 对于搜索引擎的抓取有好处

**17.清除浮动的几种方式，各自的优缺点**

　　1.使用空标签清除浮动 clear:both(理论上能清楚任何标签，，，增加无意义的标签)

　　2.使用overflow:auto(空标签元素清除浮动而不得不增加无意代码的弊端,,使用zoom:1用于兼容IE)

　　3.是用afert伪元素清除浮动(用于非IE浏览器)

**18.css hack**

　　<!--[if IE 6]--><![end if]-->

　　\_marging \\IE 6

　　+margin \\IE 7

　　Marging:0 auto \9 所有Ie

　　Margin \0 \\IE 8

**19、超链接访问过后hover样式就不出现的问题?**

被点击访问过的超链接样式不在具有hover和active了,解决方法是改变CSS属性的排列顺序: L-V-H-A（link-visited-hover-active）

**20、IE6的双倍边距BUG**

例如:

<style type="text/css">  
body {margin:0}  
div { float:left; margin-left:10px; width:200px; height:200px; border:1px solid red }  
</style>

浮动后本来外边距10px,但IE6下解释为20px,解决办法是加上display:inline

有时IE6下单单使用 margin-left/right 也会出现双倍，加display:inline 是可以解决的。(当float和margin同时使用时)

**21、为什么FF下文本无法撑开容器的高度?**

标准浏览器中固定高度值的容器是不会像IE6里那样被撑开的,又想固定高度，又想能被撑开需要怎样设置呢？办法就是去掉height设置min-height:200px; 这里为了照顾不认识min-height的IE6 可以这样定义：

div { height:auto!important; height:200px; min-height:200px; }

**22、为什么web标准中IE无法设置滚动条颜色了?**

原来样式设置：

<style type="text/css">  
body { scrollbar-face-color:#f6f6f6; scrollbar-highlight-color:#fff; scrollbar-shadow-color:#eeeeee; scrollbar-3dlight-color:#eeeeee; scrollbar-arrow-color:#000; scrollbar-track-color:#fff; scrollbar-darkshadow-color:#fff; }  
</style>

解决办法是将body换成html

**23、为什么无法定义1px左右高度的容器?**

IE6下这个问题是因为默认的行高造成的，解决的方法也有很多，例如：overflow:hidden | zoom:0.08 | line-height:1px

**24、怎么样才能让层显示在FLASH之上呢?**

解决的办法是给FLASH设置透明:

<param name="wmode" value="transparent" />

**25、怎样使一个层垂直居中于浏览器中?**

<style type="text/css">  
<!--  
div {  
position:absolute;  
top:50%;  
left:50%;  
margin:-100px 0 0 -100px;  
width:200px;  
height:200px;  
border:1px solid red;  
}  
-->  
</style>

这里使用百分比绝对定位，与外补丁负值的方法，负值的大小为其自身宽度高度除以二

**26、firefox嵌套div标签的居中问题的解决方法**

假定有如下情况：

<div id="a">  
<div id="b"> </div>  
</div>

如果要实现b在a中居中放置，一般只需用CSS设置a的text-align属性为center。这样的方法在IE里看起来一切正常；但是在Firefox中b却会是居左的。

解决办法就是设置b的横向margin为auto。例如设置b的CSS样式为：margin: 0 auto;。

**27、网页制作中有哪几种样式设置方法？各有何特点？**

     网页制作中有：内联式样式设置、直接嵌入式样式设置和外部链接式样式设置三种方式。

　　1) 内联式样式设置：

　　设置方法：直接在要设置样式的各标记元素中修改style属性;

　　优点：直观、方便;

　　缺点：不易于维护和修改;

　　适用于：网页中个别需要修改的元素的样式定义;

　　2) 直接嵌入式样式设置：

　　设置方法：在HTML文档的<head></head>之间添加<style></style>定义，<style></style> 部分是所有需要设置样式的元素的属性定义。

　　优点：对当前页面内的所有元素的样式修改、维护比较方便;

　　缺点：对于网站建设，要采用相同的样式设置则比较麻烦;

　　适用于：单独网页的样式定义;

　　3) 外部链接式样式设置：

　　设置方法：把所有样式定义放在一个独立的文件中，凡是需要使用该文件中规定样式的网页，只要在其<head>与</head>之间添加一个对该样式文件的链接：<linktype="text/css"href="MyStyle1.css"rel="Stylesheet" />即可;

　　适用于：需要统一显示样式的网站建设。

**28、 用户自定义的类和ID在定义和使用时有什么区别?**

　　定义时，类以英文形式的句点“.”为起始标志，ID以“#”为起始标志;使用时，类可以在一个页面中被多个不同的元素引用，而ID在一个页面中只能被引用一次。

##### 29、float元素的父元素不能指定clear属性

　　MacIE下如果对float的元素的父元素使用clear属性，周围的float元素布局就会混乱。这是MacIE的著名的bug，倘若不知道就会走弯路。

**30、是否重设了默认的样式?**

某些属性如margin、padding等，不同浏览器会有不同的解释。因此最好在开发前首先将全体的margin、padding设置为0、列表样式设置为none等。

**31.简述一下src与href的区别。**

　　答案：

　　src用于替换当前元素，href用于在当前文档和引用资源之间确立联系。

　　src是source的缩写，指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置；在请求src资源时会将其指向的资源下载并应用到文档内，例如js脚本，img图片和frame等元素。

　　<script src ="js.js"></script>

　　当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等元素也如此，类似于将所指向资源嵌入当前标签内。这也是为什么将js脚本放在底部而不是头部。

　　href是Hypertext Reference的缩写，指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接，如果我们在文档中添加

　　<link href="common.css" rel="stylesheet"/>

　　那么浏览器会识别该文档为css文件，就会并行下载资源并且不会停止对当前文档的处理。这也是为什么建议使用link方式来加载css，而不是使用@import方式。

**32、知道的网页制作会用到的图片格式有哪些？**

　　答案：

　　png-8，png-24，jpeg，gif，svg。

　　但是上面的那些都不是面试官想要的最后答案。面试官希望听到是Webp,Apng。（是否有关注新技术，新鲜事物）

　　科普一下Webp：WebP格式，谷歌（google）开发的一种旨在加快图片加载速度的图片格式。图片压缩体积大约只有JPEG的2/3，并能节省大量的服务器带宽资源和数据空间。Facebook Ebay等知名网站已经开始测试并使用WebP格式。

　　在质量相同的情况下，WebP格式图像的体积要比JPEG格式图像小40%。

Apng：全称是“Animated Portable Network Graphics”, 是PNG的位图动画扩展，可以实现png格式的动态图片效果。04年诞生，但一直得不到各大浏览器厂商的支持，直到日前得到 iOS safari 8的支持，有望代替GIF成为下一代动态图标准。

33、每个HTML文件里开头都有个很重要的东西，Doctype，知道这是干什么的吗？

　　答案：<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面的位置，处于 <html> 标签之前。此标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范。

（重点：告诉浏览器按照何种规范解析页面）

**34、行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?**

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素: a b br i span input select

Css盒模型:内容，border ,margin，padding

**35、css层叠是什么？介绍一下。**

基本上层叠的意思就是“继承”、“权重”、“覆盖”，通过良好的层级命名更好的实现效果，更少的代码，更多的功能，

**解答一：**

层叠指的是样式的优先级，当产生冲突时以优先级高的为准。  
1. 开发者样式>读者样式>浏览器样式（除非使用!important标记 ）  
2. id选择符>（伪）类选择符>元素选择符  
3. 权重相同时取后面定义的样式

以下是一段经典的html，三个类名分别为模块、标题和正文。  
<div class="mod">  
<div class="hd"></div>  
<div class="bd"></div>  
</div>  
大部分html页面都可以由这种结构嵌套或者累加而成。

**解答二：**

CSS层叠是指CSS样式在针对同一元素配置同一属性时，依据层叠规则（权重）来处理冲突，选择应用权重高的CSS选择器所指定的属性，一般也被描述为权重高的覆盖权重低的，因此也称作层叠。每个CSS选择器都会有一个权重（行内1000，id100，class10，tag1、可以这样认为），当两个选择器同时配置同一元素的同一属性时（比如一个设置color：red，另一个color：black），就会产生冲突，而解决冲突的方案就是CSS选择器的权重，权重高的来覆盖权重低的。

另外，继承的属性是权重重最轻的，会被上面的四个定义方式覆盖。

CSS语义化其实更多地是指HTML的语义化。 比如下面的一个代码我们这样写：

代码如下:

<div class="box">  
<div class="h2">这是区块标题</div>  
<div class="bd">这是区块内容</div>  
<div>

但是语义化的写法更能使得 robot识别网页的结构，下面是语义化的写法：

复制代码

代码如下:

<section>  
<h2>这是区块标题</h2>  
<p>这是区块内容</p>  
</section>

对于robot来说，它能够识别section（区块）、h2(二级标题)、p(文字段落)，但是不能识别出div所包含的内容，因为div这个标记本身是无语义的（必要时通过class或id属性来赋予语义，但是这是次优选择）。 而HTML5新增的article、header、footer、nav、section等标签就是丰富了HTML原生的语义标签，在很大程度上满足了HTML编写的需要。

**解答三：**

我的理解是，层叠指的是上级标签的样式会自动继承到其所有下级标签，如针对<body>设置的标签选择器所设的字体样式会自动应用到<body>下的<p>中，除非<p>重写了相关样式将其覆盖。  
CSS语义化的命名是指用易于理解的名称对html标签附加的class或id命名，如对于页面上方的<div>，可将其id设为header；页面下方的<div>设为footer，可以增强CSS的可维护性。

**36、position值都有哪些，css3都有哪些新内容…**

## 语法：

**position**：static | relative | absolute | fixed | center | page | sticky

**默认值**：static

**适用于**：除[display](http://www.css88.com/book/css/properties/layout/display.htm)属性定义为 table-column-group 和 table-column之外的所有元素

**继承性**：无

**动画性**：否

**计算值**：指定的值

## 取值：

**static：**

对象遵循常规流。[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)等属性不会被应用。

**relative：**

对象遵循常规流，并且参照自身在常规流中的位置通过[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)属性进行偏移时不影响常规流中的任何元素。

**absolute：**

对象脱离常规流，使用[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)等属性进行绝对定位，盒子的偏移位置不影响常规流中的任何元素，其margin不与其他任何margin折叠。

**fixed：**

对象脱离常规流，使用[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)等属性以窗口为参考点进行定位，当出现滚动条时，对象不会随着滚动。

**center：**

对象脱离常规流，使用[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)等属性指定盒子的位置或尺寸大小。盒子在其包含容器垂直水平居中。盒子的偏移位置不影响常规流中的任何元素，其margin不与其他任何margin折叠。（CSS3）

**page：**

盒子的位置计算参照absolute。盒子在分页媒体或者区域块内，盒子的包含块始终是初始包含块，否则取决于每个absolute模式。（CSS3）

**sticky：**

对象在常态时遵循常规流。它就像是 relative 和 fixed 的合体，当在屏幕中时按常规流排版，当卷动到屏幕外时则表现如fixed。该属性的表现是现实中你见到的吸附效果。（CSS3）

\* CSS3新增属性可能存在描述错误及变更，仅供参考，持续更新

## 说明：

**检索对象的定位方式。**

* 当position的值为 relative | absolute | fixed | center | page | sticky 时，其层叠级别通过[z-index](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/z-index.htm)属性定义。
* 绝对定位的元素，在[top](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/top.htm)，[right](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/right.htm)，[bottom](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/bottom.htm)，[left](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/left.htm)属性未设置时，会紧随在其前面的兄弟元素之后，但在位置上不影响常规流中的任何元素。用这个特性你或许会干这样的事：[demo](http://demo.doyoe.com/css/auto-list/absolute-flow.htm)
* 对应的脚本特性为**position**。

## 兼容性：

* 浅绿 = 支持
* 红色 = 不支持
* 粉色 = 部分支持

| **Values** | **IE** | **Firefox** | **Chrome** | **Safari** | **Opera** | **iOS Safari** | **Android Browser** | **Android Chrome** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Basic Support** [#1](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/position.htm#support1) | 6.0+ [#2](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/position.htm#support2) | 2.0+ [#3](http://www.css88.com/book/css/properties/positioning/position.htm#support3) | 4.0+ | 3.1+ | 4.0+ | 3.2+ | 2.1+ | 18.0+ |
| fixed | 6.0 | 2.0+ | 4.3 | 2.3 |
| 7.0+ | 5.0+ | 3.0+ |
| center | page | 11.0 | 38.0 | 43.0 | 8.1 | 28.0 | 8.1 | 4.4.4 | 40.0 |
| sticky | 11.0 | 31.0 | 43.0 | 6.0 | 28.0 | 5.1 | 4.4.4 | 40.0 |
| 32.0+ | 6.1-8.1 -webkit- | 6.0-8.1 -webkit- |

1. Basic Support包含值：static | relative | absolute
2. IE如果在 [quirks mode](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ie/ms531140(v=vs.85).aspx)下将不支持；
3. Firefox30.0开始支持 tr, thead, tfoot, tbody 定义 relative，Firefox30.0之前的版本及其它浏览器都只能给 table 定义 relative 用以约束内部元素的定位；

## 示例：